

Formos (Shape) keitimo animacija

Formos (*Shape*) keitimo animacijos atveju jums taip pat pakanka nupiešti pradinį bei galinius objekto kadrus, o tarpinius sugeneruos *Flash*. Formos keitimo animacija geba animuoti *tik „palaidus“* taškus, t.y. objektas turi būti ne simbolis ir nesugrupuotas.

Formos keitimo animaciją naudojame, kai reikia vienos formos objektą transformuoti į kitos formos objektą, ir pan.

Norint animuoti *Shape* būdu – reikia laikytis šių taisyklių:

- Kiekviena animacija turi vykti atskirame sluoksnyje;
- Animuojamame sluoksnyje negali būti nei vieno sugrupuoto objekto ar simbolio.


Laiko juostoje *Shape* animaciją pažinsite iš dviejų juodų burbuliukų, sujungtų rodykle žalsvame fone:

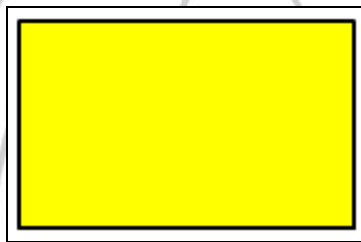


Jei kažkur padarėte klaidą – *Flash* vietoje išsines rodyklės rodyks punktyrinę liniją:



Pavyzdys: keturkampio vartimas apskritimu

1. Laiko juostoje susikurkite naują sluoksnį „*Keturkampis*“ (*Insert Layer* mygtukas );
2. Esant „*Keturkampis*“ sluoksnyje nupieškite pradinį keturkampį, pavyzdžiui:



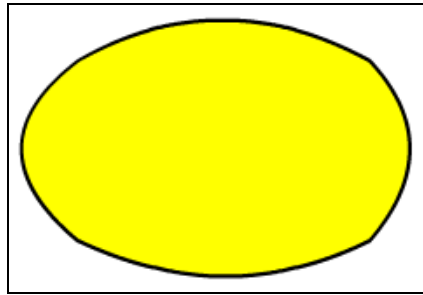
3. Įsitinkite, kad laiko juostoje, „*Keturkampis*“ sluoksnyje pirmame juodame burbuliuke tikrai yra nupieštas keturkampis, o pats burbuliukas - juodas:



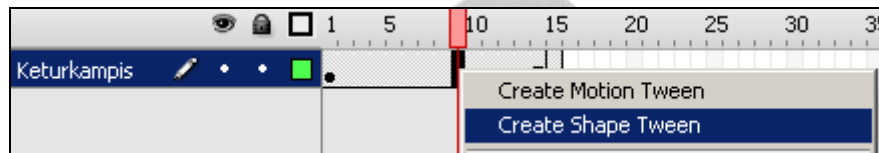
4. Laiko juostoje, „*Keturkampis*“ sluoksnyje ties 15 kadru paspauskite dešinę pelės klavišą ir pasirinkite „*Insert Keyframe*“. 15 kadre turėto atsirasti naujas juodas burbuliukas:



5. Pele bakstelkite 15 kadre esantį juodą burbuliuką, ir su žymėjimo įrankiu bakstelkite bet kur tuščioje scenos vietoje kad atžymėtumėte keturkampį.
6. Naudodamiesi žymėjimo įrankiu išstampykite keturkampį, kad jis būtų panašus į apskritimą (prieš tempiant už linijos įsitinkite, jog ta linija nėra pažymėta, galite pakeisti užpildo spalvą ir kt.):



7. Laiko juostoje sluoksnyje „Keturkampis“ bet kuriame kadre tarp juodų burbulėlių pele paspauskite dešinę pelės klavišą, ir pasirinkite „Create Shape Tween“:



8. Tarp juodų burbulėlių turėjo atsirasti rodyklė žalsvame fone:



9. Spausdami *Ctrl+Enter* patikrinkite animaciją – keturkampis turi virsti apskritimu.

